

Un jeu de rôle médiéval aux accents horrifiques et gothiques



Ce supplément des Ombres d'Esteren contient :

- **Un livre de 52 pages.** Ce livre est centré sur la faction du Temple, religion monothéiste dans les Ombres d'Esteren.

- **La vie monastique.** Un ensemble d'aides de jeu sur la vie religieuse et les monastères du Temple. Découvrez la règle optionnelle sur les « Six Vœux » et son impact sur les personnages.

- **Scénario « Mots Vengeurs ».** Un scénario d'enquête inspiré du *Nom de la rose* dans lequel vos personnages vont être plongés dans un huis-clos monastique.

- **Aides de jeu volantes.** Le supplément s'accompagne d'une dizaine de pages d'aides de jeu en couleur. Des cartes indices et des fiches techniques permettront aux meneurs et aux joueurs d'optimiser leur expérience de jeu. Un plan du monastère servant pour le scénario est également fourni.

- **Album CD « D'Hommes et d'Obscurités ».** Un album de musique composé par Delphine Bois de 70 minutes qui vous plongera dans l'ambiance unique des Ombres d'Esteren.



prix : 24,90€



ISBN 978-2-919256-03-7



9 782919 256037

Annexe 1 : Les indices



Piqure.

1/ Uvelan et Fergal ont été piqués, probablement par une seringue emplie

de poison.

2/ La barde Seane détient de la violacine ainsi qu'une seringue.



Saundra.

1/ La varigale Saundra a sans doute été capturée par des bandits.

2/ Saundra est en réalité détenue par les hommes de Mac Snòr.



Papier Brûlé.

1/ On a trouvé une feuille de papier brûlé près de Maec, Uvelan et Fergal.



Énigme de Jalen.

1/ La moniale Erwen détient une énigme laissée par Jalen peu avant sa disparition.

2/ Résoudre l'énigme permet de découvrir le testament de Jalen.



Tadeg.

1/ L'ancien recteur était berenien.

2/ Il a été déchu de ses fonctions, car il avait une liaison avec une

des hôtes du monastère.

3/ Garan était opposé à Tadeg. Il a été nommé recteur à sa place par la hiérarchie, avec le soutien des sigires.



Soldats de Mac Snòr.

1/ Mac Snòr a la réputation d'être un tyran, entouré de guerriers sinistres.

2/ Les hommes du seigneur enlèvent des patients du monastère déclarés décédés.

3/ Le seigneur fait chanter le recteur.



Redia.

1/ La moniale Redia est morte, soi-disant tuée par des feondas en ramassant des herbes.

2/ Redia avait une liaison avec un des villageois, Meiriadog.



Jalan.

1/ Le jeune copiste a envoyé une lettre à sa famille peu avant sa mort.

2/ Il a laissé une énigme à la moniale Erwen, qui mène à un testament caché.

Organisation des indices

L'ensemble des indices que l'on peut trouver à travers les cartes spécifiques, mais également en interrogeant les habitants ou en procédant à certaines recherches sur d'autres sujets est recensé ici. Ils sont classés de manière similaire à la chronologie des événements, chaque indice étant lié à une des trois grandes périodes de l'histoire récente du monastère.

1^{ère} Période : Lutte religieuse

- 1 - Le recteur Tadeg a été disgracié parce qu'il avait une liaison avec une des hôtes du monastère (carte indice : Tadeg).
- 2 - Tadeg était le chef de file des bereniens.
- 3 - Teda et Meiriadog sont les seuls bereniens déclarés encore au monastère.
- 4 - Fergal a eu un passé douteux avant d'entrer dans les ordres.
- 5 - Garan a manigancé la chute de Tadeg (carte indice : Tadeg).
- 6 - Teda et Garan, malgré leurs idées opposées, ont eu une liaison.

2^{ème} période : Le pacte avec Mac Snòr

- 7 - Le seigneur organise l'enlèvement de voyageurs (carte indice : Saundra).
- 8 - Mac Snòr est un tyran, entouré de brutes et de tueurs. Il fait chanter le recteur (carte indice : Soldats de Mac Snòr).
- 9 - La moniale Redia est morte, soi-disant tuée par des feondas en ramassant des herbes (carte indice : Redia).
- 10 - Redia et Meiriadog avaient une liaison (carte indice : Redia).
- 11 - Le palefrenier Jakez est très écouté par le recteur.
- 12 - Le copiste Jalen a envoyé une lettre peu avant de mourir (carte indice : Jalen).
- 13 - Des patients déclarés morts sont en fait dissimulés dans une cache, en l'attente où ils seront récupérés par les hommes de Mac Snòr (carte indice : Soldats de Mac Snòr).

3^{ème} période : Le Livre maudit

- 14 - Uvelan et Fergal portent une marque de piqure (carte indice : Piqure).
- 15 - On peut trouver une page brûlée près du corps de chacun des derniers morts : Maec, Uvelan et Fergal (carte indice : Papier Brûlé).
- 16 - Seane connaît les effets de la violacine.
- 17 - Seane détient de la violacine (carte indice : Piqure).
- 18 - Erwen détient une énigme de Jalen menant à son testament (carte indice : Énigme de Jalen).
- 19 - Le chevalier Bastian a été assommé avant d'être pendu, et le sigire Serven étranglé.
- 20 - Jakez a perdu un bouton de veste.



La fiche "Protagonistes et motivations" indique les indices connus par chaque personnage.

Voici les autres sources d'indices :

Les archives du monastère : 1, 2, 3, 4

Inspecter la dépouille d'Uvelan ou celle de Fergal : 14, 15

Inspecter les corps de Serven et Bastian : 19, 20

Examiner la "dépouille" de la petite Elia : 13

Fouiller les affaires des résidents du monastère :

17, 20 (à partir de l'acte 2, scène 3)

Observer l'arrivée des soldats de Mac Snòr :

7, 8, éventuellement 13

Examiner la tombe de Redia : 10

Résoudre l'énigme de Jalen : 7, 8, 13

Annexe 2 : Chronologies

Cette annexe indique à la fois les événements antérieurs au début du scénario, en utilisant la double datation du calendrier tri-kazélien et de celui du Temple, ainsi que ceux pouvant se produire à partir du moment où les PJ arrivent au monastère de Tuath.

902/1405 : Lutte religieuse

Garan dénonce Tadeq et prend le pouvoir. Plusieurs opposants sont renvoyés ou dénoncés aux sigires.

903/1406 :

mort de Pasker (victime d'une " indigestion "). Mort de Erle (d'une " mauvaise chute ").

904/1407 :

le moine Lormel, réfugié d'un monastère détruit, " meurt durant son sommeil ".

905/1408 : Le pacte avec Mac Snòr

Cinq patients " meurent " et sont remis au seigneur fou. Redia et Joël sont " tués par des feondas ". L'adepte Magar quitte le monastère après une dispute avec le recteur (Fergal le capture et le remet à Mac Snòr).

906/1409 :

un patient atteint de la tuberculose provoque la mort de six personnes, dont un adepte et deux moines. Deux des " victimes " sont en fait remises à Mac Snòr.

907/1410 : Le livre maudit

Dix semaines avant l'arrivée des PJ : Jalan découvre la vérité sur le trafic de Garan et Mac Snòr. Il est assassiné, mais son livre devient le vecteur de sa vengeance.

Cinq semaines avant l'arrivée des PJ : la famille de Jalan commence à s'inquiéter.

Quatre semaines avant l'arrivée des PJ : la barde Seane lit le livre de Jalan et devient l'agent de sa vengeance.

Une douzaine de jours avant l'arrivée des PJ : le sigire Serven se met en route pour rejoindre le val.

Neuf jours avant l'arrivée des PJ : Maec est assassiné par Seane.

Deux jours avant l'arrivée des PJ : Uvelan est tué par Seane.

Déroulement type des événements pendant " Mots Vengeurs "

À partir de l'arrivée des personnages, voici une proposition par défaut de déroulement des scènes marquantes. Elle intègre différentes options et devra bien évidemment être modifiée à la fois par les choix du meneur et les actes des joueurs.

Scène 1 : arrivée des PJ (acte 1, scène 1), enquête sur les disparitions (acte 1, scène 3)

Scène 2 : Elia est déclarée morte (acte 1, scène 5)

Scène 3 : arrivée du sigire Serven et du chevalier lame Bastian (acte 1, scène 6)

Scène 4 : Seane tue Fergal durant la nuit et elle est démasquée (acte 2, scène 1)

Scène 5 : arrivée d'un voyageur blessé (acte 2, scène 2)

Scène 6 : assassinat de Serven et Bastian (acte 2, scène 3)

Scène 7 : une nouvelle victime (acte 2, scène 4)

Événements modulables selon les circonstances

- Examen du cadavre d'Uvelan (acte 1, scène 2)
- Sermon de Garan (acte 1, scène 4)
- Découverte de la tombe de Redia (acte 2, scène 5)
- Flagellation de Garan (à partir du jour 8 - acte 3, scène 1)
- Rencontre avec les soldats de Mac Snòr et leurs captifs (à partir du jour 5 - acte 3, scène 2)
cartes indices : Saundra, Soldats de Mac Snòr
- Découverte du testament de Jalan (acte 3, scène 3)
- Dispute entre Teda et Jakez (à partir du jour 8 - acte 3, scène 4)
- Confrontation finale avec Garan (acte 3, scène 5)

Annexe 3 : Protagonistes et motivations

Moines et adeptes

Garan, moine - Le recteur

En apparence, charismatique et orthodoxe fervent. Arriviste criminel, manipulé par Mac Snòr, déchiré par sa culpabilité.

Indices connus : 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 11, 13, 15

Fergal, moine - Le bras droit

Un ancien bandit devenu moine, le dernier des complices de Garan encore en vie. Un homme autoritaire et peu apprécié du reste du monastère.

Indices connus : 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 13, 15

Eber, moine - Le médecin taciturne

Très occupé par ses réflexions métaphysiques et ses nombreuses prières personnelles, peu enclin à communiquer.

Indices connus : 1, 2, 3, 9

Selwyn, moine - L'infirmier

Compatissant et idéaliste, il voue une admiration sans limites au recteur Garan, véritable mentor spirituel idéal à ses yeux.

Indices connus : 1, 2, 3, 9, 11, 15

Teda, moniale - L'herboriste

Éprouve encore des sentiments pour Garan, avec lequel elle eut une liaison, mais craint ses envolées mystiques. Honteuse de ne pas ressentir une foi plus intense, elle est devenue berenienne, mais cela n'a rien changé.

Indices connus : 1, 2, 3, 4, 6, 9, 11, 15

Erwen, moniale - La copiste

Jeune femme naïve et pure, arrivée au monastère peu après son Acceptation, il y a un an. Inquiète à cause des événements, elle cherche à être rassurée. Seule amie du défunt copiste Jala, il lui a confié le moyen de découvrir son testament. (carte indice - Énigme de Jala).

Indices connus : 1, 2, 3, 9, 12, 15, 18

Alan, adepte - L'apprenti herboriste

D'apparence réservé, il se concentre sur ses devoirs. Persuadé que les morts récents ont manqué de pureté et de rigueur spirituelles.

Indices connus : 1, 2, 3, 4, 9, 12, 15, 16

Loeiz, adepte - La marquée

Est devenue adepte en remerciement pour les soins qui ont amené une diminution notable de la marque de naissance violacée sur son visage. Se méfie de Jakez - qui a trop d'influence sur le recteur - et craint Fergal.

Indices connus : 1, 2, 3, 4, 9, 15

Meiriadog, adepte - Le contestataire

Berenien convaincu, cet habitant du village a rejoint le monastère il y a quelques années. Tout le monde ignore qu'avant cela, il avait une liaison discrète avec la défunte moniale Redia. Il déteste Garan et Fergal.

Indices connus : 1, 2, 3, 4, 9, 10, 15

Jakez, familier - Le palefrenier

Bien que d'abord aimable, l'espion de Mac Snòr est un homme tout à fait capable de tuer. Fasciné par l'occulte, il prend les morts récentes comme autant de phénomènes intrigants. Il sert d'intermédiaire entre le seigneur et le recteur qu'il tient sous sa coupe.

Indices connus : 1, 2, 3, 4, 6, 7, 8, 9, 11, 13, 15, 19, 20

Madel, familière - La cuisinière

Pieuse en apparence, Madel est une commère et n'a rien contre un peu d'argent en échange de son silence. Elle ne bafouera cependant jamais l'autorité du recteur.

Indices connus : 1, 2, 3, 9, 11

Dalaigh, hôte - Le varigal

Proche de la cinquantaine, il est resté à Tuath depuis que les moines l'ont sauvé d'une pneumonie il y a quelques mois. S'interroge sur le sens de sa vie. Connaît bien le val car il offre ses talents de trappeur à la communauté. Dalaigh a des soupçons sur la mort de la moniale Redia.

Indices connus : 1, 2, 3, 9, 11

Seane, hôte - La barde

Jeune femme sincère et pieuse, décidée à marquer l'histoire des bardes de la péninsule. Fille d'herboriste, elle détient de la violacine pour se protéger. Possédée par le livre maudit de Jala, elle emploie ce poison pour éliminer ses victimes. Ne garde aucun souvenir de ses actes.

Indices connus : 1, 2, 3, 9, 16, 17

Autres protagonistes

La famille Donraic

Un couple - Pdraig et Mag - de tisserands d'Expiation venus faire soigner leur fille, Elia, d'une maladie pulmonaire. Ils ont une trentaine d'années et Elia va sur ses dix ans.

Bastian

Chevalier lame, il escorte le sigire Serven et le considère comme son mentor, en plus d'être son supérieur. S'efforce d'agir avec pitié et de n'user de violence qu'en cas de nécessité.

Serven

Sigire expérimenté, qui a fait partie de ceux qui déchurent le recteur Tade. Sous un abord intimidant, il s'efforce néanmoins de faire preuve de miséricorde quand ceux qu'il interroge souhaitent sincèrement se racheter. A entendu des rumeurs sur le monastère et pense que les bereniens sont responsables des événements (ou que leurs actes ont provoqué le courroux du Créateur).

Jorm

Un mercenaire qui survient peu après qu'on ait démasqué Seane. Il pense avoir été attaqué par des bandits. Il ignore ce que sont devenus son employeur Garalt et leur guide, la varigale Sandra. Jorm est trop inquiet pour séjourner au monastère et continuera son chemin dans l'espoir de retrouver ses compagnons.

Annexe 4 : Actes et Scènes de « Mots Vengeurs »

Acte 1 : La menace plane

≈ Scène 1 - Arrivée au monastère :

Lorsqu'ils arrivent, les PJ peuvent voir Jakez et Dalaigh creuser une nouvelle tombe, destinée au moine Uvelan. Ils sont accueillis par la communauté et des places dans le réfectoire des hôtes leurs sont proposées.

≈ Scène 2 - Le cadavre d'Uvelan :

Il se trouve à la morgue. Son examen révélera éventuellement qu'il a été piqué et qu'il est mort empoisonné.

≈ Scène 3 - Enquête sur les disparitions :

En interrogeant les habitants, les PJ peuvent découvrir le conflit entre orthodoxes et bereniens ; le fait que Garan soit devenu recteur à la suite de Tadeg, emmené par les sigires ; et que des disparitions ont eu lieu ces dernières années. Cette scène est centrale, car elle dépend pour bonne part de la manière dont les PJ mènent leurs recherches.

≈ Scène 4 - Le sermon de Garan :

Un PJ assistant à une messe pourra voir à quel point Garan est convaincu du châtiment divin qui s'abat sur le monastère, mais aussi, peut-être, que le dos de sa robe arbore quelques taches de sang suspectes, signe qu'il se flagelle fréquemment.

≈ Scène 5 - Une famille en deuil :

Le recteur annonce au matin la mort de la petite Elia survenue durant la nuit. Si l'on examine le corps de la fillette, on pourra constater qu'elle vit toujours. Fergal, présent à ce moment-là, criera au miracle, mais on pourra comprendre qu'il n'est pas vraiment surpris. Un PJ ayant des compétences d'herboriste pourra déterminer qu'en fait Elia a été droguée.

≈ Scène 6 - Les émissaires d'Ard-Amrach :

Le sigire Serven et le chevalier lame Bastian arrivent au monastère dans l'idée de tirer au clair les événements de ces dernières années. Il sera possible d'apprendre que Serven fit partie des sigires qui emmenèrent le recteur Tadeg, et qu'il juge a priori Garan comme digne de son rang.



Acte 3 : révélations

≈ Scène 1 - La flagellation de Garan :

Il est possible de surprendre Garan en train de se flageller, si l'on passe près de ses appartements au bon moment, ou si l'on a aperçu les marques de sang sur ses robes durant une des messes (acte 1, scène 4). Il semblera évident qu'il n'a pas tous ses esprits.

≈ Scène 2 - Les soldats de Mac Snor : Une carriole escortée par une douzaine de guerriers fera halte au monastère. Elle est destinée au transport de prisonniers et, par sa lucarne, on pourra voir le visage d'une jeune femme rousse, la varigale Saundra. D'après les guerriers, elle et son compagnon sont des bandits qui doivent être remis au seigneur Mac Snor.

≈ Scène 3 - Le testament de Jalan :

S'ils ont pu tisser des liens avec elle, la moniale Erwen remet aux PJ l'énigme de Jalan, qui permet, une fois résolue, de trouver le testament qu'il a dissimulé sous une pierre du monastère. Ce testament dénonce clairement le recteur Garan.

≈ Scène 4 - La dispute :

Jakez et Teda se disputent, le palefrenier accusant la moniale de s'intéresser encore au recteur, avec lequel elle eut une liaison. Il sera également possible de voir qu'il manque un bouton à la veste que porte Jakez.

≈ Scène 5 - La mort en face :

Le meurtrier qui a pris la relève de Seane s'en prendra directement à un des PJ, tentant de lui faire lire le livre maudit. L'altercation provoquera l'arrivée rapide des autres habitants du monastère, et le meurtrier accusera Garan d'être un assassin. Quelle que soit l'issue de cette scène, Garan aura été démasqué, au moins comme responsable de plusieurs des morts dans le monastère.

Acte 2 : Disparitions

≈ Scène 1 - La mort de Fergal :

Seane assassine le bras droit du recteur, mais un témoin assiste à son crime. Cette scène est importante, car le témoin peut être un des autres habitants du monastère, ou l'un des PJ. La barde sera démasquée, mais à l'insu de tous, le témoin sera à son tour possédé par le livre maudit. Le sigire Serven obligera tous les résidents - y compris les PJ - à ne pas quitter le monastère, le temps de recueillir tous leurs témoignages par écrit. Seane persiste à se déclarer innocente, et personne ne lui trouve de raison valable de s'en prendre aux habitants du monastère.

≈ Scène 2 - Un voyageur blessé :

Le mercenaire Jorm se présentera aux portes du monastère, expliquant avoir été attaqué par des bandits et avoir perdu la trace de ses compagnons de route Garalt et Saundra. Jorm partira rapidement à leur recherche, et sa description de Saundra pourra permettre de l'identifier par la suite.

≈ Scène 3 - La mort du sigire :

On retrouve les corps de Bastian et Serven, pendus dans le grand scriptorium. Il apparaît rapidement qu'ils ont été assassinés (par Jakez et quelques sbires de Mac Snor, sur ordre de ce dernier) et qu'il s'agit d'une macabre mise en scène. Parmi les indices sur ce double assassinat, on peut trouver sur le sol un bouton de veste appartenant à Jakez.

≈ Scène 4 - Une nouvelle victime :

Cette scène est laissée à l'initiative du meneur : le nouveau meurtrier (le témoin de la mort de Fergal) éliminera un autre habitant du monastère. Cette scène surviendra au moment où le meneur le jugera approprié, et pourra se reproduire (le meurtrier faisant une victime de plus) quelques jours plus tard si les PJ restent trop passifs.

≈ Scène 5 - La tombe de Redia :

Une visite du cimetière, quelle qu'en soit la raison, pourra permettre de voir que la tombe de la moniale est soigneusement entretenue. On peut y trouver un petit hexacelsis en bois dans un interstice, qui porte gravée la lettre M. Le pendentif appartient à Meiriadog, c'est un cadeau de la moniale, sa maîtresse. L'adepte est la seule personne qui s'occupe régulièrement de l'entretien du cimetière.



Lettre de Jalañ

Chers parents,

La vie au monastère est devenue difficile. J'ai l'impression que les conflits entre les partisans de saint Beren et les orthodoxes reviennent à la surface. Je crains que notre monastère soit sous la coupe d'une force maléfique. Heureusement, la prière et l'art de la calligraphie me permettent de trouver une certaine paix, à défaut de calmer vraiment mon inquiétude.

J'espère venir vous voir bientôt.

Embrassez mes sœurs,

Votre fils, *Jalañ*

Testament de Jalañ

Hélas, je ne peux révéler à quiconque ce que je sais. Qui croirait les histoires d'un jeune moine de campagne ? Je ne ferais que mettre ma famille en danger et risquer d'être confronté au tribunal des sigires. Peut-être que quelqu'un trouvera cette lettre et je lui demande de me croire. Je n'ai aucune raison de mentir.

Le recteur Garan est un homme mauvais et il pactise avec le seigneur Mac Snòr. Je ne sais pas exactement sur quoi porte leur alliance mais j'ai surpris une discussion avec le dénommé Jakez, qui est bien plus qu'un palefrenier. Il est les yeux et les oreilles de Mac Snòr dans notre monastère. J'ai acquis la certitude que Garan, avec la complicité de Jakez, a orchestré une grande partie des disparitions qui ont eu lieu récemment. Plusieurs de mes frères et sœurs, qui soupçonnaient certainement les agissements du recteur, sont morts.

Je crains pour ma vie mais j'espère que la vérité finira par éclater et que ce message pourra y contribuer.

Que le Créateur nous vienne en aide.

Jalañ



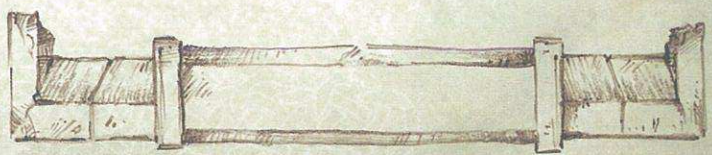
Serven

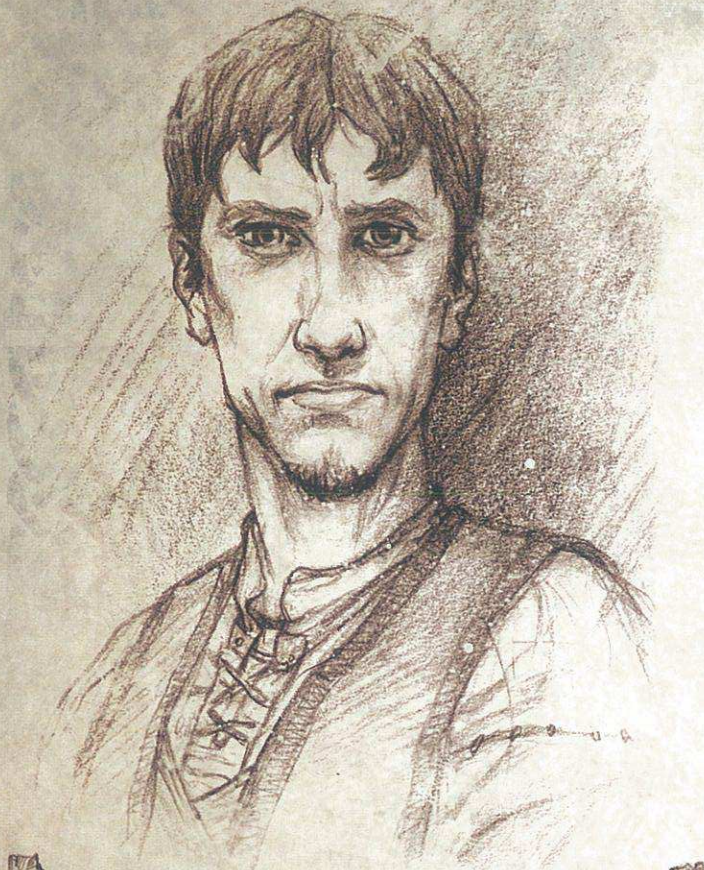


Dalraig



Teda





Jakez



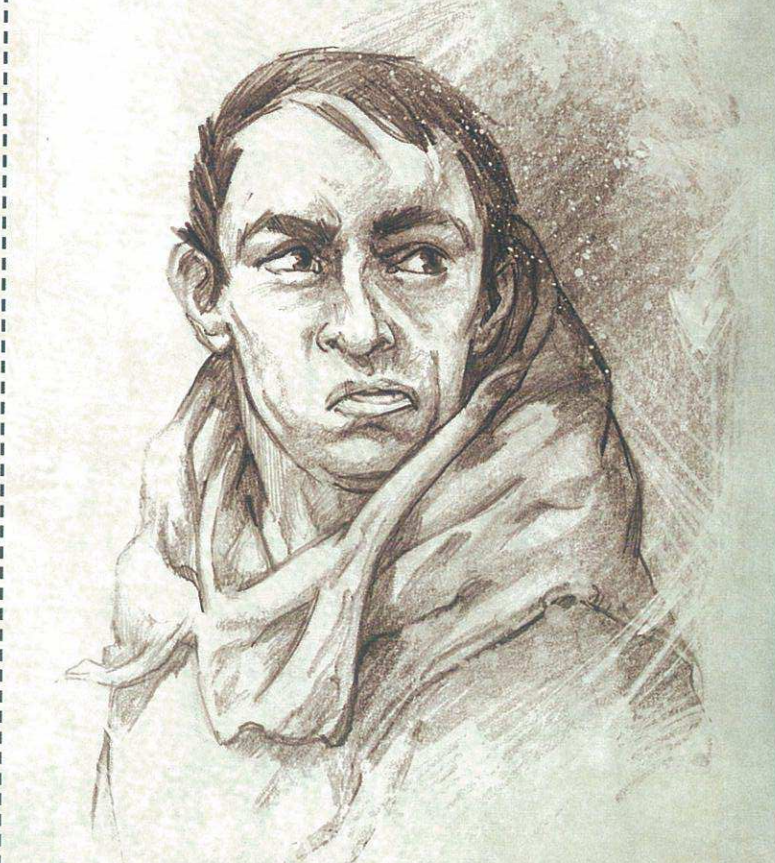
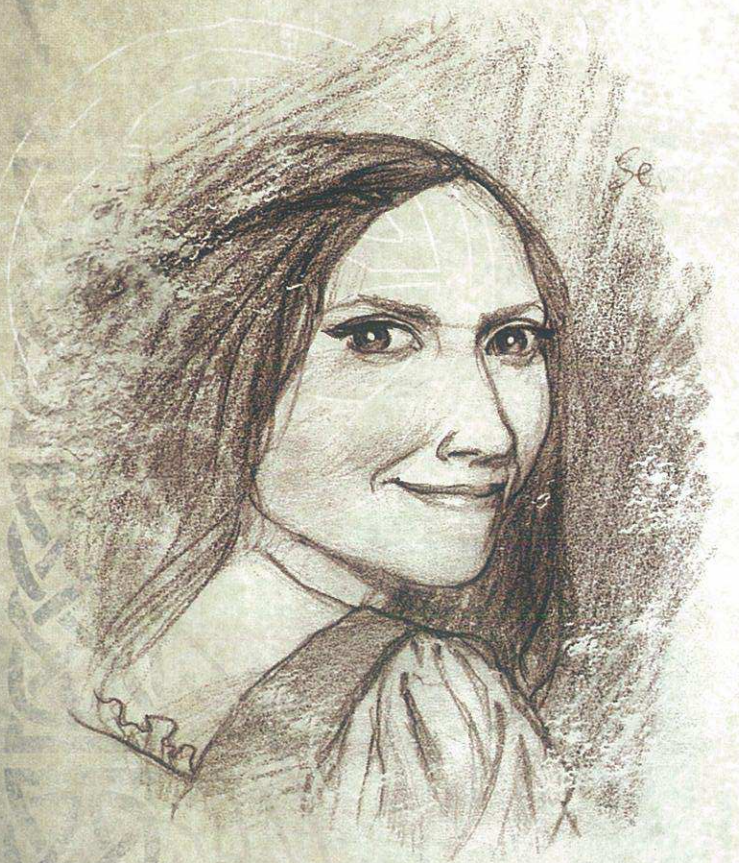
Erwen

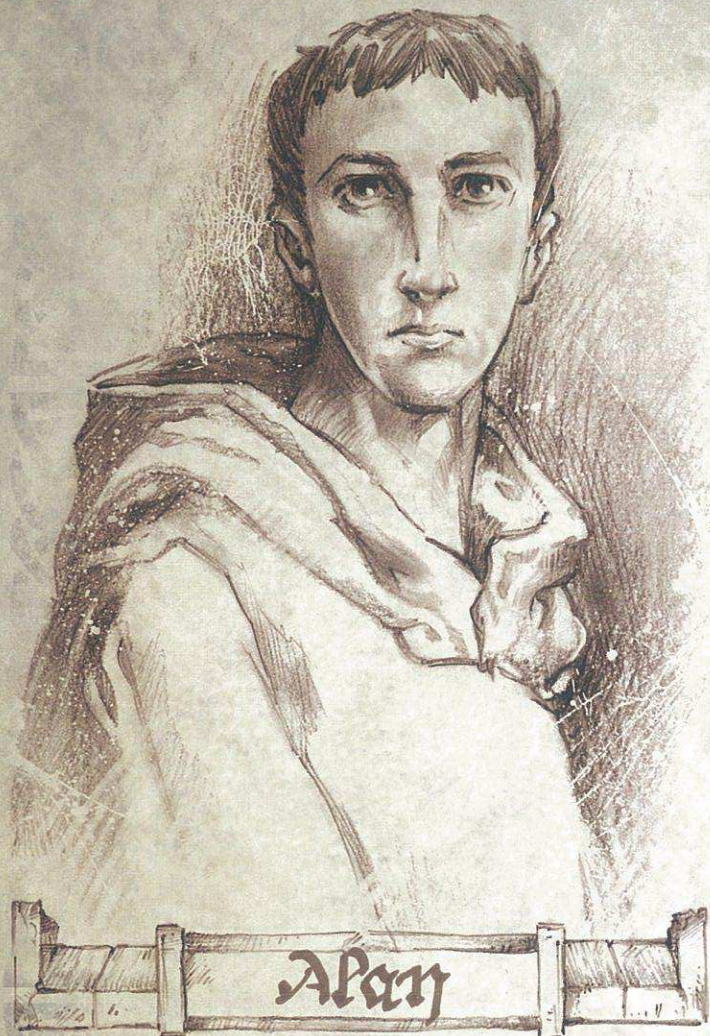


Fergar



Madel

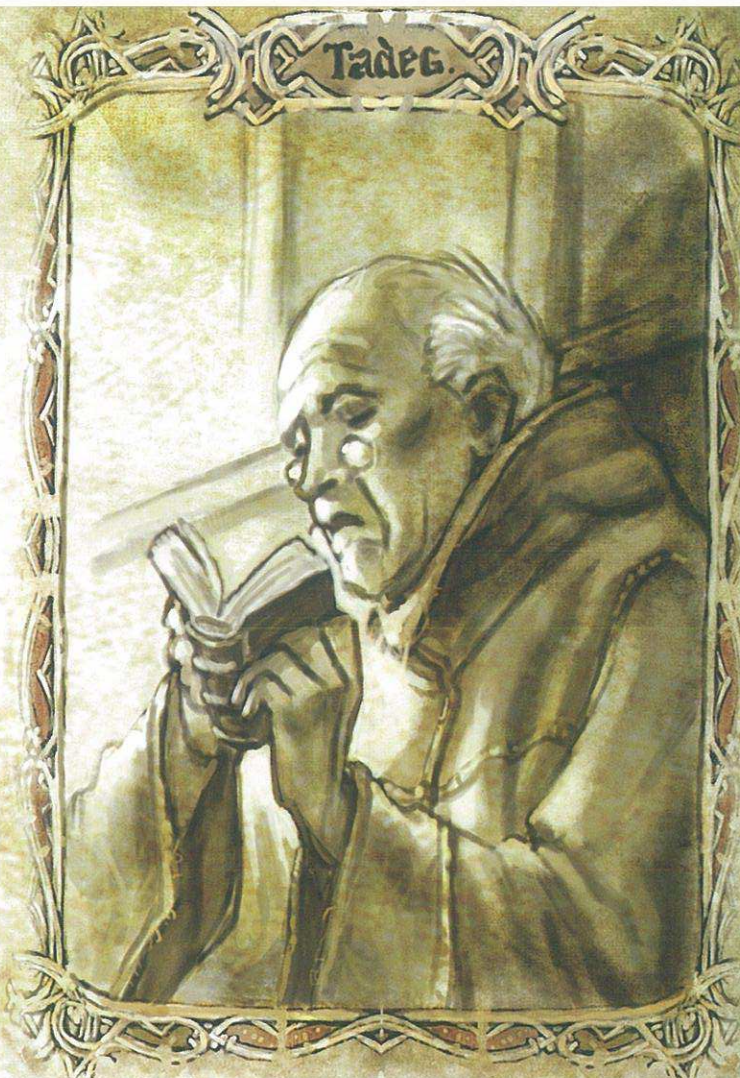




Soldat de
mac Snór.



Tadeg.



Jalan.



Redia.



énigme
de Jalon.

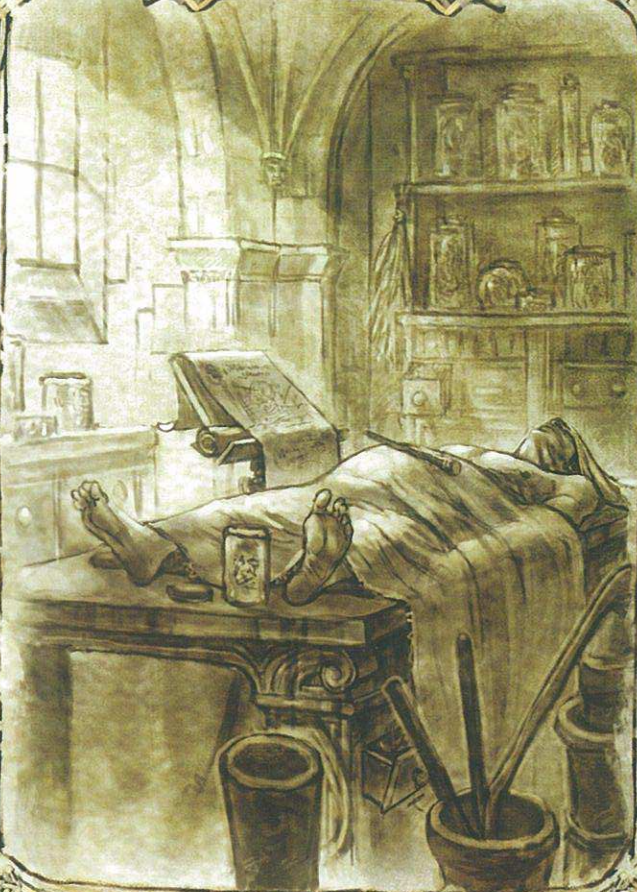
Le moine prie devant
l'autel de la chapelle.

Il se rend au petit
scriptorium pour son
travail quotidien.

Arrive aux portes du
monastère un varigal

Il se rend aux portes
de la cuisine demander
pitance.

piqûre.



papier brûlé.



faundra.

